



PROPUESTA DIDÁCTICA

SUGERENCIAS Y TIPS

Vikidz es la aplicación para reforzar el conocimiento de las matemáticas, que enriquece la experiencia de aprendizaje en tu clase promoviendo el trabajo colaborativo, estableciendo retos que propician el involucramiento de tus estudiantes, incrementando su interés en las matemáticas y el disfrute por aprender.

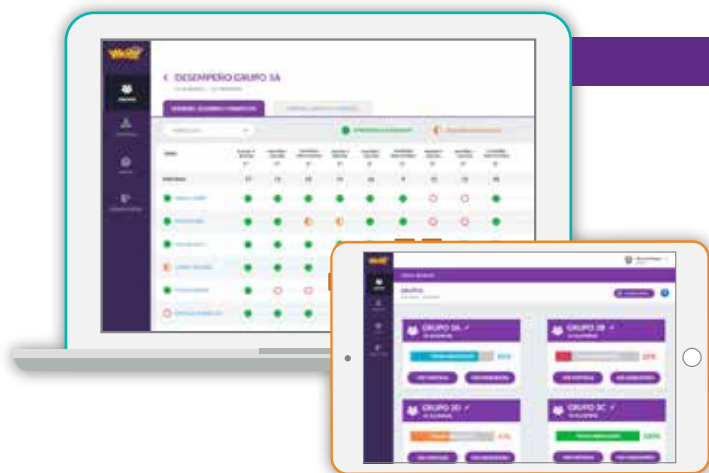
Una herramienta fácil y flexible

La podrás utilizar al **diseñar una clase de matemáticas** para las generaciones de estudiantes que hoy recibes en tu salón de clases, **estudiantes con un alto interés en la tecnología**, que responden a estímulos visuales, que disfrutan pertenecer a un equipo, que demandan **inmediatez en la entrega de resultados** y una atención personalizada en su proceso de aprendizaje.



Progreso grupal e individual

El tiempo que inviertes diseñando ejercicios y permitiendo que tus estudiantes los copien para después evaluarlos y valorar su desempeño podrás invertirlo en ejercitación, en la práctica puntual de aquellos temas que identificas con una mayor necesidad de repasarse o en su caso profundizar ya que **Vikidz te entrega información grupal e individual del progreso de tus estudiantes** para el diseño de las mejores estrategias didácticas para tu grupo.



En Vikidz sabemos que, para ti como **docente**, es muy importante que además de las competencias que el juego desarrolla en los **estudiantes**, la ejercitación apoye el logro de los **aprendizajes** esperados establecidos en el programa oficial.



Es por eso que además de contar con una dosificación clara de los **temas** y actividades vinculadas a cada eje de **matemáticas** hemos preparado para ti, sugerencias y tips para sacar el **mayor provecho** de Vikidz en tu clase.

SUGERENCIAS

Recuperación de conocimientos previos

La visión constructivista de la pedagogía que hoy rige las más exitosas experiencias de aprendizaje señala con claridad la importancia de partir, en cualquier clase, de la recuperación de conocimientos previos. En Vikidz tendrás acceso en todo momento a los temas del grado que impartes, así como a los del grado anterior, además del previo al tema que has decidido trabajar. Esto te da total libertad para elegir el punto de partida y la velocidad con la que decides avanzar.

Ejemplos:

- ★ **Si vas a ver la división...**
Arranca con un repaso de las multiplicaciones.
- ★ **Si estás iniciando el ciclo escolar...**
Trabaja con los temas más importantes del grado anterior, especialmente si estás en la semana de diagnóstico.
- ★ **Si vuelven del periodo de vacaciones...**
Repasa del último tema antes de iniciar el nuevo. Regresar de vacaciones siempre es un reto para los estudiantes.



Puedes usar
Vikidz sólo 10
minutos o una
sesión completa
¡TÚ ELIGES!

Ejercitación matutina

Una de las prácticas diarias más comunes es la de iniciar el día con cálculo mental. Si tomas en cuenta que más que ser ágil para realizar operaciones “en la cabeza”, la buena capacidad de cálculo depende de un buen sentido numérico, bien valdría la pena dedicar al tema de número un par de minutos diarios pues se ha demostrado que los estudiantes que dominan el concepto de número y las relaciones aritméticas son mejores calculando (Baroody, 2006).



Ejemplos:

★ Asigna un día a la semana...

Para iniciar tu clase con ejercitación en el tema de Número, elige la dinámica deseada y listo ¡Deja a tus estudiantes jugar mientras se ejercitan y aprenden!

★ Otorga puntos extras...

Al equipo que logre mayor puntaje o inclusive plantea una meta global: “Si los equipos superan los 12 puntos, hoy no hay tarea”.

★ No siempre debe ser al inicio...

También puedes cerrar tu sesión con ejercitación en el tema de Número, especialmente cuando tu clase es, por ejemplo, la última del día o la anterior al receso.



¿Y si en lugar de arrancar con cálculo mental, un día a la semana trabajas ejercitando el tema de Número?

¡No te llevará más de dos minutos y los resultados beneficiarán a todos tus estudiantes!

Práctica de los aprendizajes

En las matemáticas no hay otra forma de consolidar un aprendizaje más que la ejercitación. Cada tema requiere práctica, análisis y validación del procedimiento. Vikidz cuenta con una dosificación clara que te permite ejercitar de forma ludificada el tema que estás abordando en tu clase.

Grado		Tema
1°	Número, Álgebra y Variación	Figuras geométricas Figuras y Cuerpos Geométricos
2°	Forma, Espacio y Medida	Longitudes, pesos y capacidades Magnitudes y Medidas
3°		El tiempo: día, semana y mes Magnitudes y Medidas
4°		
5°		
6°		

Ejemplos:

★ Selecciona el tema y la dinámica...

Una vez que tus estudiantes hayan finalizado las misiones analiza sus resultados, evalúa su nivel de logro en el tema y decide si el aprendizaje ha sido alcanzado o requiere profundizarse.

★ Si el aprendizaje no se ha consolidado...

Identifica el reactivo en el que la mayoría ha fallado y trabaja su análisis en tu clase:
¿Cómo debe plantearse?
¿Cuál sería el procedimiento para resolverse?

★ Puedes decidir utilizar Vikidz...

Una vez que has terminado de abordar el tema, de esta forma puedes conceder una mayor cantidad de tiempo a la ejercitación (una sesión completa) y al término valorar los resultados para verificar si el tema puede considerarse como visto o necesita un repaso.

★ Si la evaluación del bloque se acerca...

Puedes elegir diariamente ejercitar un tema de los vistos y que serán incluidos en el examen, o inclusive, puedes elegir una sesión completa para practicar los temas vistos.



Consolidación de aprendizajes



Par el cierre de tu clase, es una buena idea ejercitar lo aprendido. De esta forma, Vikidz te entrega información que te permite verificar si los aprendizajes esperados han sido alcanzados. Es una forma sencilla de validar si lo que se está trabajando en clase está generando los resultados esperados.

Ejemplos:

- ★ **Puedes asignar tiempo para Vikidz...**
Una vez que el tema ha sido visto en su totalidad, de esa manera podrás cerciorarte si tus estudiantes están listos para avanzar al siguiente. Inclusive puedes identificar si alguno de ellos (o varios) están requiriendo un repaso particular.
- ★ **En matemáticas siempre contamos...**
Por lo menos un día a la semana de dos sesiones seguidas, esa es una buena oportunidad para asignar un tiempo al trabajo en Vikidz ejercitando el tema que se está abordando en clase.



- ★ **Asignar un tiempo diario de tu clase...**
Para ejercitar el tema que estás abordando de esa manera monitoreas el avance y los logros de cada estudiante.
- ★ **Al término del ciclo escolar...**
Se dan ausencias que nos impiden avanzar a un siguiente tema pues no queremos que el resto de los estudiantes se atrasen, así que utilizar Vikidz para practicar lo aprendido es una forma divertida de repasar los temas abordados en el bloque.

TIPS

El salón de cómputo

En el salón de cómputo seguramente trabajarás una clase completa con Vikidz. Una buena idea podría ser, seleccionar distintos temas vinculados con los que trabajaste en la semana para poder ejercitar todos los conocimientos. Podrías inclusive pausar para analizar reto por reto y buscar diversas formas de solucionar un mismo problema. Es un momento ideal para que sean los propios estudiantes los que expliquen las diversas estrategias y sean ellos mismos los que se corrijan si hay un error.

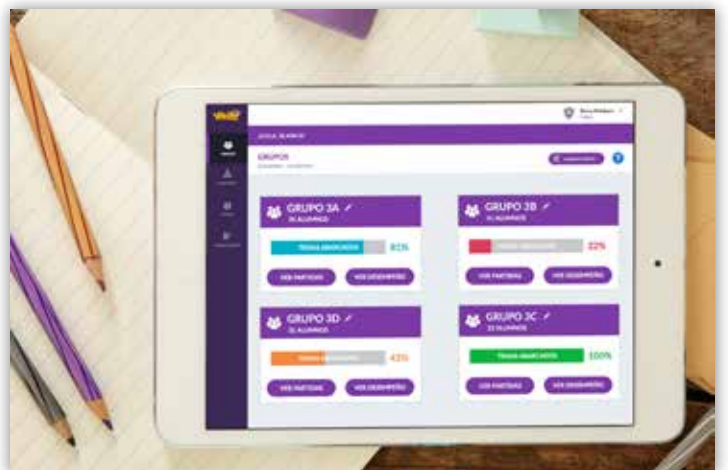


Planeación y formato

Vikidz te brinda total libertad para elegir el momento en el que deseas trabajarla. No requiere de un trabajo de planeación especial pues al estar diseñada en vinculación con los temas del programa oficial, como docente, simplemente deberás decidir el momento en que deseas practicar determinado tema con tus estudiantes. No necesitas un formato de planeación específico, únicamente integras el trabajo en Vikidz en tu formato de planeación institucional para la ejercitación o práctica del tema que estás abordando. Los resultados que Vikidz te provee puedes utilizarlos como evidencia de aprendizaje si así lo deseas.

Dashboard

La analítica de aprendizaje (información y gráficas) que genera VIKIDZ de cada uno de sus estudiantes es información valiosa para ti como docente pues te entrega una retroalimentación inmediata del impacto de las técnicas que estás implementando en el salón de clases para estudiar el tema que estás impartiendo. Dicha información te permite convertirte en un estratega que no necesita esperar hasta la evaluación del bloque para identificar los aprendizajes alcanzados y los que requieren reforzarse.



EL TIEMPO

La flexibilidad de Vikidz te permite decidir el tiempo que deseas trabajarla así que puedes incluir su trabajo en tu planeación diaria si así lo deseas, especialmente si la usarás directamente en el salón de clases.

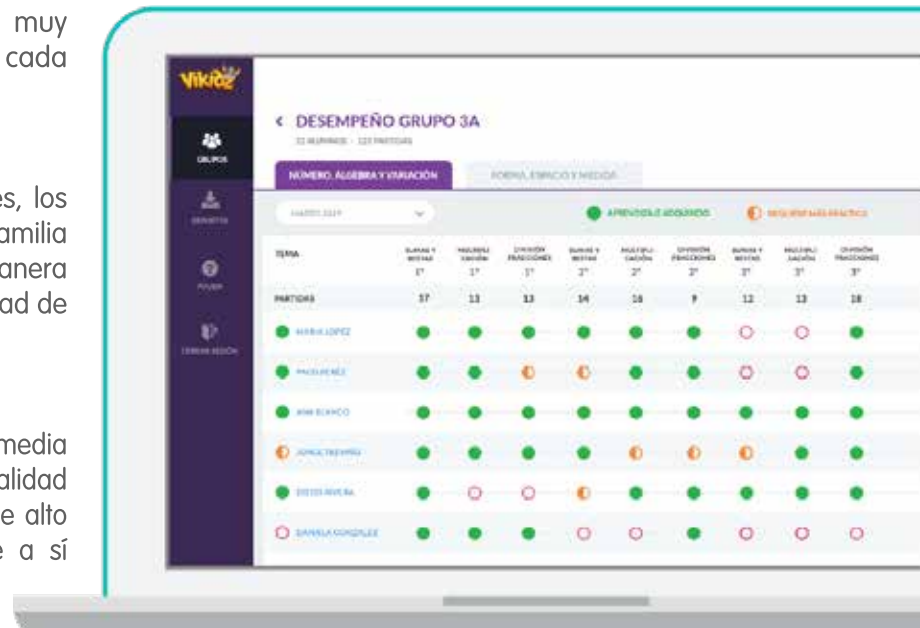
El Dashboard

El dashboard es un sitio web diseñado especialmente para empoderar a los docentes, en donde pueden consultar el desempeño de los estudiantes de manera grupal e individual de cada partida, contiene información detallada como fecha y hora de las partidas, tema y eje, reactivos que se han contestado, reactivos correctos e incorrectos y el tiempo de respuesta de los estudiantes.

REACTIVOS	CORRECTOS	INCORRECTOS	RESPUESTA
El hermano de Dagoberto tiene 36 años y su primo 42. ¿Cuántas es mayor?	11	5	00:05
Activina Soy un número menor que 192	5	4	00:04
El rami de Dafin tenía 7 monedas para jugar únicamente fue 17. ¿Qué debe hacer Dafin para saber cuántas monedas perdió?	5	18	00:08
Al principio había 11 centavos de monedas para los víboras y descargaron 4. ¿Cuántas monedas quedaron en el bolsillo?	8	15	00:09
Del drakkar arcañan bajaron 13 víboras. ¿Al inicio del día había 36. ¿Cuántas víboras quedaron arriba?	13	5	00:03
En la botiga del castillo se abastecían 8 cajas con 10 tomates cada una y 10 sacos con 5 papas cada uno. ¿De qué producto...	7	5	00:06
Activina Soy un número menor que 35	3	15	00:07
Kayra tiene 9 Batatas y Filly le regaló 7. ¿Cuántas Batatas tiene ahora Kayra?	5	15	00:10
En el hotel de los hoteles de York había 71 personas y el de Dorebor 33. ¿Cuántos puntos necesitó Dorebor para igualar a York?	8	8	00:05

Nos muestra de manera ordenada toda la información y progreso de los grupos e incluye gráficas sencillas y completas para conocer el progreso de los estudiantes.

- 1 Provee analíticas de desempeño claras y muy detalladas del aprendizaje y progreso de todos y cada uno de los estudiantes.
- 2 Permite de manera sencilla descargar reportes, los cuales pueden ser compartidos con los padres de familia para mostrar el progreso de sus hijos y de esta manera crear alianzas para apoyar las áreas de oportunidad de cada estudiante.
- 3 Compara el progreso de cada estudiante con la media de su colegio y con la media nacional, esto con la finalidad de tener siempre presente una meta académica de alto rango que permita a cada estudiante superarse a sí mismo y ser cada vez más competente.



- 4 El alto nivel de detalle de las estadísticas permite tomar acciones de mejora eficientes y adaptadas a las necesidades tanto del grupo en general, como de cada estudiante en particular.
- 5 También cuenta con un control de las contraseñas de cada alumno para facilitar la gestión del proceso y ahorrar tiempo en la práctica con Vikidz.



Inteligencia emocional

Vikidz aborda conceptos básicos, competencias de vida como el aprender a perder, a ganar, a regular las emociones que de eso se derivan y desde luego, a trabajar en equipo. Seguramente encontrarás más de una oportunidad para recordar y trabajar con tus estudiantes estos y otros conceptos propios de una educación integral durante el trabajo con Vikidz.

Por ejemplo:

El equipo que pierde seguramente experimenta decepción, molestia, etc., así que será un buen momento para trabajar la regulación de las emociones en ambos equipos pues el equipo que pierde deberá sobre ponerse y el que gana no deberá, en ninguna circunstancia, aprovechar la situación para burlarse de los otros.

Autonomía curricular

Este ámbito ofrece a los estudiantes oportunidades para profundizar en los aprendizajes de los Campos de Formación Académica, por lo que la escuela podrá ofrecer planteamientos curriculares relacionados con el Pensamiento Matemático.

Algunos ejemplos de los temas que Vikidz puede cubrir para los espacios curriculares de este ámbito son:

- 1 Solución de problemas y retos cognitivos
- 2 Taller de matemáticas lúdicas
- 3 Taller de cálculo mental
- * Otras destrezas matemáticas



Desarrollo Personal y Social



Parece difícil imaginar que una herramienta como Vikidz pueda utilizarse en este ámbito, sin embargo, si consideramos que se busca favorecer el desarrollo de actitudes, la comprensión y regulación de las emociones así como la capacidad para establecer relaciones interpersonales. Procesos estrechamente relacionados, resulta lógico pensar que una de las estrategias pedagógicamente más relacionadas con tal desarrollo es precisamente el juego.

La creación de las experiencias de aprendizaje de Vikidz está basada pedagógicamente en el aprendizaje socioemocional. En Vikidz entendemos la educación como un proceso interpersonal, en el que las emociones influyen el acto educativo, provocando reacciones según la situación de aprendizaje que se experimenta.

De ahí la importancia de brindar mayor énfasis a los estados emocionales presentes durante dicho proceso, en la tolerancia a la frustración, sensación de logro, desarrollo de habilidades y destrezas, trabajo en equipo, así como el desarrollo de actitudes y valores, comprensión mutua, perder y ganar, en pro de impulsar una formación ideal de la personalidad en un ambiente lúdico, emotivo y significativo para el aprendizaje.

Algunos ejemplos de los temas que Vikidz puede cubrir para los espacios curriculares de este ámbito son:

- 1 Autoestima y habilidades sociales
- 2 Autoconocimiento y asertividad
- 3 Manejo de emociones y solución de conflictos
- 4 Liderazgo

Los 4 temas se deben vivir para desarrollarse, no únicamente trabajarse a nivel conceptual, es así que, dichos temas se justifican en el trabajo en equipo, el cual es requisito indispensable para la experiencia de aprendizaje Vikidz.



Club de Matemáticas

Es un proyecto escolar que responde a los intereses, habilidades y necesidades de los alumnos. Un club debe enmarcarse en uno de los cinco ámbitos que ya hemos mencionado (Profundización de aprendizajes clave y Desarrollo Personal y Social, en el caso de Vikidz). **Los lineamientos oficiales indican que siempre que sea posible, los clubes:**

- A) Estarán integrados por estudiantes de diferentes grados escolares.
- B) Se implementarán en un horario escolar único, así como propiciar la convivencia e integración de estudiantes de grupos y grados distintos.

Vikidz es una gran oportunidad para formar un Club de Matemáticas para primaria baja y uno para primaria alta. El Club de Matemáticas con Vikidz reforzará los aprendizajes clave de las Matemáticas en un entorno digital y lúdico que promueve el desarrollo del pensamiento matemático y sus destrezas a partir de problemas y retos cognitivos, en los que el juego es el disparador del proceso de aprendizaje.



Adicionalmente, en el mismo club se favorece el desarrollo de actitudes, la comprensión y regulación de las emociones así como la capacidad para establecer relaciones interpersonales. Se promueven las emociones positivas, tolerancia a la frustración, sensación de logro, desarrollo de habilidades y destrezas, el trabajo en equipo, así como el desarrollo de actitudes y valores, y la comprensión mutua, en pro de impulsar una formación ideal de la personalidad en un ambiente lúdico, emotivo y significativo para el aprendizaje.

De esta manera con el Club de Matemáticas Vikidz se cubren dos ámbitos de la Autonomía Curricular con un programa previamente diseñado con el que el docente a cargo puede planear, seguir e inclusive evaluar fácilmente optimizando tiempos sin sacrificar el logro de resultados significativos.

Como puedes ver **Vikidz** es tu aliado en la clase, pues si bien está pensada en los estudiantes y su necesidad de experiencias de aprendizaje lúdicas, fue diseñada pensando en el **gran reto** que es para ti, como docente, lograr mantener su atención y sobre todo su interés por **aprender**.

¿Listo para vivir la experiencia?



vikidz.io



@vikidz.global



@vikidz



@vikidz